

Dem Teamgeist auf der Spur

Geoteamerlebnistour zur Stärkung der Klassengemeinschaft

1. Tag: Anreise zum Mittagessen. Erkundung der Umgebung in Eigenregie.

2. Tag: Darf ich vorstellen!!!

Heute geht es um Vertrauen und Verantwortung. Der Teamgeist wird geweckt, wenn es am Nachmittag in den Teamseilgarten geht! Unter Anleitung und Aufsicht der „Schattenspringer“ wird Verantwortungsbewusstsein und Vertrauen beim gegenseitigen Sichern und gemeinsamen Klettern gestärkt.

3. Tag: Zusammen mit dem GPS unterwegs!!!

Heute ist die Klasse unterwegs: Auf einer erlebnisreichen Rundwanderung durch Wald und Wiesen bekommen die Schüler in Kleinteams die Verantwortung, die anderen Klassenmitglieder mit Hilfe eines GPS-Gerätes zu vorgegebenen Zielpunkten zu führen. Dort muss die ganze Klasse ihren Teamgeist unter Beweis stellen, um sich die Koordinaten des nächsten Zielpunktes zu erspielen.

4. Tag: Heute geht es nur gemeinsam

Die Klasse wird mit kniffligen Kooperationsaufgaben vor große Herausforderungen gestellt und muss zeigen, dass sie im Team arbeiten kann. Nachmittags kann noch einmal geklettert werden. Gemeinsame Reflexion des Erlebten.

5.Tag: Abreise nach dem Frühstück.

Leistungen bei allen Pauschalprogrammen

4 Übernachtungen mit Vollpension, Programm wie beschrieben.

Preise pro Person

Bitte erfragen Sie die aktuellen Preise direkt in der Jugendherberge Hildesheim.

Programmbausteine

- **Heute geht es nur gemeinsam** – Tages-Programmbaustein mit den „Schattenspringern“
- **Von allen Sinnen** – Tages-Programmbaustein mit „Arillus“ für die Klassen 1 bis 4
- **Theater** – Ein Besuch im Stadttheater Hildesheim, um hinter die Kulissen zu schauen
- **Bei drei wird getaucht** – 3-stündiger Kanu-Schnupperkurs
- **Abendaktionen**
Besuch der Sternwarte Hildesheim
Vampire der Nacht
Ein Treffen mit den Fledermäusen in Hildesheim
- **Mit den Waldforsten durch den Wald**
- **Über den Dächern von Hildesheim** – Aufstieg auf den Andreasturm
- **Hildesheim zum Kennen lernen** – Stadtführung zu gewählten Strecken
- **Erste Hilfe für Kinder**
- **Roemer- und Pelizeus-Museum** – Workshop nach Wahl, Führung nach Wahl

Buchung und Informationen

Jugendherberge Hildesheim
Schirrmannweg 4 · 31139 Hildesheim
Telefon 05121 42717 · Telefax 05121 47847
E-Mail: jh-hildesheim@djh-hannover.de
www.jugendherberge.de/jh/hildesheim

Jugendherberge Hildesheim

www.djh-niedersachsen.de



Erlebnispädagogische Programme
Programmbausteine



Als Gruppe sind wir stark

1. Tag: Anreise zum Mittagessen. Nach dem Essen geht es in die Stadt, bei einer Rallye lässt sich alles Sehenswerte erkunden. Der Abend steht zur freien Verfügung.

2. Tag: Darf ich vorstellen!!!

Nach dem Frühstück lernen die Teilnehmer das Team der „Schattenspringer“ kennen, das die Gruppe anleiten und begleiten wird. Die ersten kniffligen Aufgaben des Tages können nur in Kooperation gelöst werden. Weiter wird das Vertrauen innerhalb der Gruppe gestärkt und erste Grundlagen für die folgenden Tage vermittelt. Am Nachmittag geht es in schwindelnde Höhen. Wie viele Kisten können übereinander gestapelt werden, ohne dass der Turm umfällt?

3. Tag: Wir schaffen es zusammen

Der Tag beginnt mit Vertrauensspielen am Boden. Die Aufgaben können nur zusammen gelöst werden. Nach dem Mittag geht es hoch hinaus. Ob auf dem Catwalk oder der Lückenbrücke. Auf jeden Fall geht es nicht alleine! Ob oben im Hochseilgarten oder unten am Boden, jede helfende Hand wird benötigt. Nur zusammen können die Attraktionen bewältigt werden.

4. Tag: Über und in Hildesheim

Nach dem Frühstück stehen wieder Teamgeist und Vertrauen innerhalb der Gruppe im Mittelpunkt. Die riesige Strickleiter kann nur zusammen bezwungen werden. Hier können die gewonnenen Erfahrungen und Erkenntnisse der vergangenen Tage vertieft werden. Am Nachmittag wird Hildesheim auf ganz anderem Wege entdeckt. Der letzte Abend klingt mit einem Abschieds-Grillabend aus.

5. Tag: Abreise nach dem Frühstück.

Als Gruppe sind wir stark mit Floßbau

Teamtraining mit Floßbauaktion

1. Tag: Anreise zum Mittagessen. Anschließend unternimmt die Gruppe selbständig eine Entdeckungstour durch Hildesheim. Der Abend steht zur freien Verfügung.

2. Tag: Darf ich vorstellen!!!

Nach dem Frühstück stellt sich das Team der „Schattenspringer“ vor, welches die Woche über die Gruppe anleiten und begleiten wird. Die ersten kniffligen Aufgaben des Tages können nur in Kooperation gelöst werden. Weiter wird das Vertrauen innerhalb der Gruppe gestärkt und erste Grundlagen für die folgenden Tage vermittelt.

3. Tag: Auf und im See!!!

Mit dem Bus geht es zum Hohnsensee. Dort bekommt die Klasse in Kleinteams Material zum Floßbau. Nach einer kurzen Einweisung in Material und Knoten geht es in die Planungsphase. Mittags können die Flöße auf dem See getestet und optimiert werden. Wenn alle Flöße halten, kann sogar die Lunchpause auf dem See stattfinden. Nach einer Ausfahrt auf den See und dem Verstauen des Materials geht es zurück in die Jugendherberge.

4. Tag: Heute geht es nur gemeinsam!!!

Heute geht es in die Höhe! Im Hochseilgarten der Jugendherberge geht es darum, gemeinsame Aufgaben zu lösen, Vertrauen zu fassen und sich – unter Anleitung der „Schattenspringer“ – gegenseitig zu sichern. Nach einer Abschlussreflexion verabschiedet sich das „Schattenspringer“-Team. Der letzte Tag klingt mit einem Abschieds-Grillabend (wetterabhängig) aus.

5. Tag: Abreise nach dem Frühstück.

Powerklasse in Aktion

1. Tag: Anreise zum Mittagessen.

2. Tag: Wir legen los!!!

Nachdem sich die „Schattenspringer“ vorgestellt haben, wird durchgestartet. Bewegungsspiele fordern die Stärken des Einzelnen und sorgen gleichzeitig für ein Gemeinschaftsgefühl. Bei verschiedenen Aktionen zum Thema „Motorik und Geschicklichkeit“ ist viel Spaß garantiert.

3. Tag: Gemeinsam aktiv!!!

Gleich zu Beginn des Tages werden alle aktiv. Verschiedene Bewegungsspiele fördern Kraft, Ausdauer und Beweglichkeit und lassen den Teilnehmer als Einzelnen und in der Gruppe Erfolge feiern. Nachmittags geht es in die Bäume. Bei einer Kletteraktion ist Beweglichkeit und Teamgeist gefragt. Die Schüler lernen eine Sicherungstechnik, mit der sie sich unter Anleitung der Schattenspringer gegenseitig sichern können.

4. Tag: Zusammen in Bewegung!!!

Der Tag startet mit verschiedenen Aktionen zum Thema „Schnelligkeit und Reaktion“, die sowohl den Einzelnen als auch die Gruppe fordern. Nachmittags können die Schüler bei ganz unterschiedlichen Bewegungsaufgaben während der Chaos-Rallye Erfolge feiern. Nach ausführlicher Reflexion verabschieden sich die „Schattenspringer“.

5. Tag: Abreise nach dem Frühstück.

